

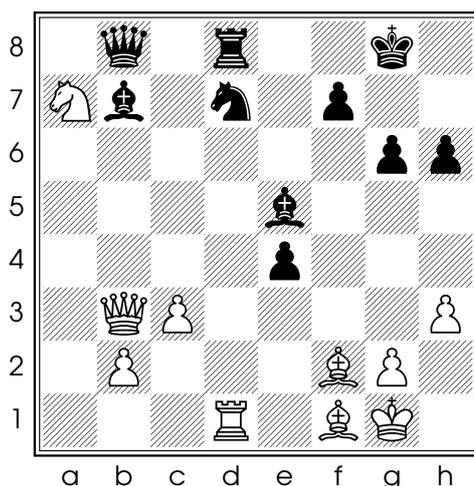
---

## Conseil 430 : comment utiliser la paire de Fous (3 exemples)

Au début de la partie, chaque joueur possède une paire de Fous qui opèrent l'un sur les cases blanches et l'autre sur les cases noires. Si au cours de la partie, suite à des échanges ou à un sacrifice, l'un des joueurs conserve la paire de Fous alors que son adversaire ne l'a plus, ce joueur peut souvent profiter de la complémentarité des deux Fous, de diverses façons.

Voici trois exemples qui illustrent comment utiliser la paire de Fous.

Dans la position du diagramme 1, tirée de la partie Anna Zozulia - Fabiano Caruana, jouée à Reykjavik en 2008, les Noirs vont utiliser leur paire de Fous braquée sur le Roi adverse :

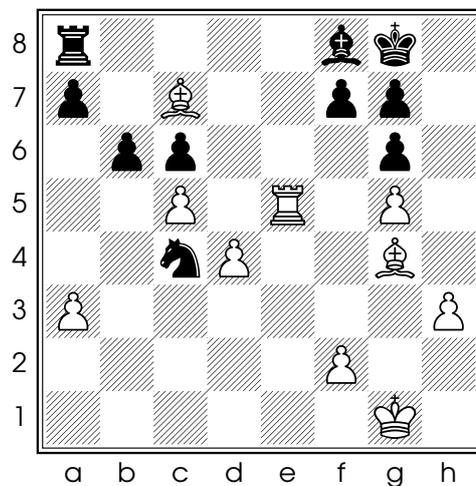


Diag. 1 - Trait aux Noirs

**33...e3** attaque le Fou en f2, intercepte la défense du Cavalier en a7 et ouvre la diagonale du Fou en b7 **34.♘xe3** après **34.♘e1** les Noirs ont même mieux que de prendre le Cavalier : **34...♘h2+** **35.♚h1** **♘xg2+** **36.♘xg2** **♚xb3** **34...♘h2+** **35.♚f2** **35.♚h1** perd à nouveau la Dame après **35...♘xg2+** **36.♘xg2** **♚xb3** **35...♚g3+** **36.♚e2** **♚e8** et les Blancs abandonnent. Si **37.♚xd7** **♚xe3+** **38.♚d2** **♚e1+** **39.♚c2** **♘e4+** **40.♚d3** **♚xf1** gagne.

L'exemple du diagramme 2 est tiré de la partie Garry Kasparov - Michael Adams, Linares 2002. Kasparov sacrifie une qualité pour obtenir un pion

passé soutenu par sa paire de Fous.

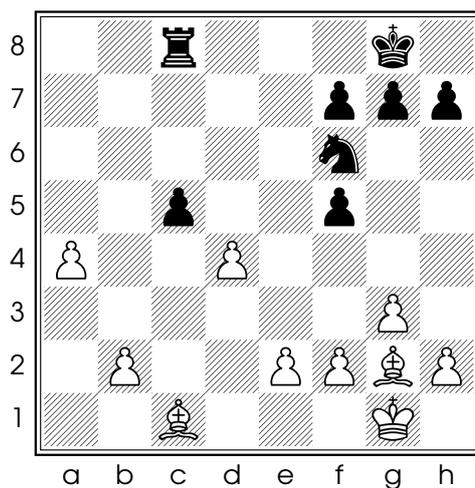


Diag. 2 - Trait aux Blancs

**32.d5** les Blancs sacrifient la qualité pour forcer la création d'un pion passé  
**32...♞xe5 33.♙xe5 cxd5** ( **33...♙xc5 34.dxc6** n'est pas mieux)  
**34.c6 f5 35.gxf6 gxf6 36.♙e6+ ♔g7 37.♙g3 ♙xa3 38.♙xd5**  
**38.c7** est bon aussi, mais les Blancs préfèrent éliminer l'un des pions noirs  
**38...♖c8 39.c7 ♙c5 40.♙b7 ♖xc7 41.♙xc7 a5 42.♙c6** les Blancs bloquent les pions noirs et gagnèrent quelques coups plus tard.

Dans la position du diagramme 3, tirée de la partie Shakhriyar - Wang Yue jouée à Istanbul en 2012, les Blancs ont également sacrifié une qualité mais possèdent la paire de Fous et un pion passé :

Les Noirs viennent de pousser leur pion en c5. Les Blancs n'ont que faire de ce pion et préfèrent activer leurs Fous : **24.♙f4 cxd4 25.♙b7** le Fou va être idéalement placé en b7 pour soutenir la poussée du pion a **25...♖c4 26.a5 ♞e4 27.a6 ♖a4** la Tour noire s'est placée derrière le pion passé et empêche la poussée du pion en a7 **28.b4** ce pion, qui ne peut pas être pris car la Tour doit garder la case a7, menace d'avancer à son tour **28...♞c3 29.♙c7 ♞xe2+ 30.♔g2 ♞c3 31.♙a5** l'un des Fous protège les cases blanches, l'autre intercepte la défense de la case a7 **31...♞b5 32.♙c6** encore un avantage du Fou par rapport au Cavalier : il peut le clouer **32...♖xa5 33.♙xb5** prendre la Tour gagnait sans doute aussi, mais les Blancs préfèrent garder leur Fou. Celui-ci ne peut pas être pris car alors le pion a va à Dame **33...♖a1 34.♙c4** libère le passage du pion b **34...d3 35.♙xd3 ♔f8 36.b5 ♔e7 37.b6 ♔d6 38.♙b5**



Diag. 3 - Trait aux Blancs

empêche le passage du Roi et menace a7 ( 38.a7 tout de suite est une erreur : 38...♔c6 39.♕xf5 ♔xb6 40.♕xh7 ♖xa7 élimine les pions blancs) **38...♔c5 39.b7 ♔d5** et les Noirs abandonnent.

Le conseil du jour : apprenez à utiliser la paire de Fous !