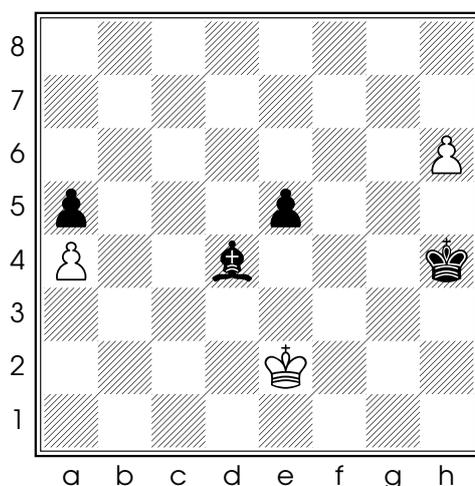

Conseil 411 : pour gagner en finale, il faut jouer avec précision

La position suivante est tirée de la partie Oleg Korneev - Emil Sutovsky jouée à Montréal en 2006.

Les Blancs ont un Fou de moins mais leur pion passé est dangereux. Voyez-vous quel coup leur permet de gagner grâce à ce pion passé ?



Diag. 1 - Trait aux Blancs

71.h7 perd la partie après 71...e4. Les Blancs doivent empêcher les Noirs de pousser le pion. D'où le coup **71.♔d3** et les Noirs abandonnent. Si 71...♙a1 avec l'idée de pousser le pion en e4, les Blancs jouent **72.♔e4** et leur pion va à Dame.

Le conseil du jour : pour gagner en finale, il faut jouer avec précision !