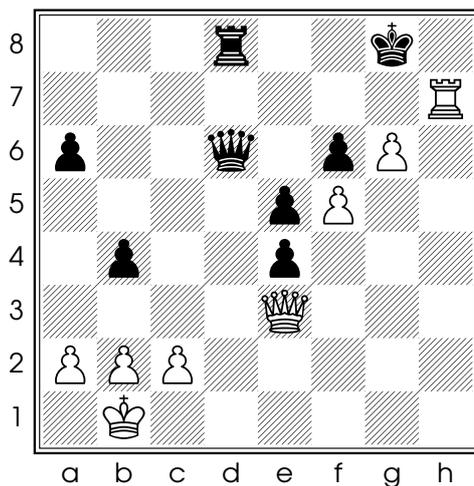

Conseil 297/365 : il faut savoir garder l'initiative pour gagner

La position du jour est tirée de la partie Aivars Gipslis - Volkmar Dinstuhl jouée à Berlin en 1996 :



Diag. 1 - Trait aux Blancs

Même si le coup 36. ♖h6 menace de mat, il est trop lent et perd : ♕d1+ 37. ♕c1 e3 38. ♖h1 e2 39. a3 ♕xh1 40. ♕xh1 ♖d1+ 41. ♔a2 ♖xh1 et les Noirs gagnent.

Pour gagner, les Blancs doivent conserver l'initiative par un échec :

36. ♖h8+ et les Noirs abandonnent. Ils sont mats en 3 coups : **36... ♔xh8**
37. ♕h6+ ♔g8 **38. ♕h7+** ♔f8 **39. ♕f7#**

Le conseil du jour : essayez de trouver des coups qui gardent l'initiative.