

4 techniques pour gagner une pièce lorsqu'elle est protégée

Ce fichier est tiré du site <http://www.apprendre-les-echecs.com>. Il peut être redistribué librement sans modification.

Les pièces non-protégées sont souvent victimes de combinaisons tactiques. Dans cet article, allons voir que les pièces protégées ne sont pas non plus à l'abri de tout danger.

Deux remarques avant de commencer :

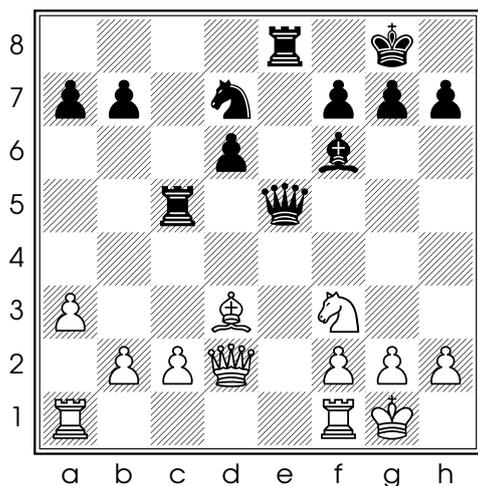
Les 4 techniques présentées dans cet articles ne sont en général pas nécessaires pour prendre une pièce lorsqu'elle est attaquée par une pièce de plus faible valeur, même si elle est protégée. Dans ce cas, il suffit de prendre cette pièce, puisque l'échange sera de toute façon favorable.

Ainsi, dans l'exemple imaginaire du diagramme 1, la Dame noire est protégée 5 fois, mais le Cavalier blanc se fera un plaisir de la prendre même au prix de sa vie.

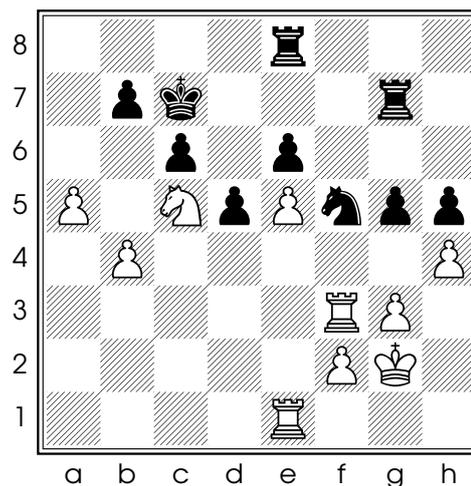
La deuxième remarque est la suivante : les 4 techniques présentées dans cet article sont utiles pour gagner une pièce mais aussi pour gagner le contrôle d'une case, afin de permettre par exemple de mater. Nous en verrons un exemple ci-dessous.

Technique 1 : éliminer le défenseur

C'est propre et brutal : il s'agit simplement de prendre le défenseur de la pièce convoitée.



Diag. 1 - Trait aux Blancs



Diag. 2 - Trait aux Blancs

Dans le diagramme 2, le Cavalier noir est attaqué par la Tour blanche et protégé par le pion en e6. Les Blancs peuvent éliminer ce défenseur et prendre le Cavalier en jouant **46. ♖xe6+ ♜xe6 47. ♜xf5**

Cette petite combinaison permet ainsi, dans ce cas, de gagner un pion.

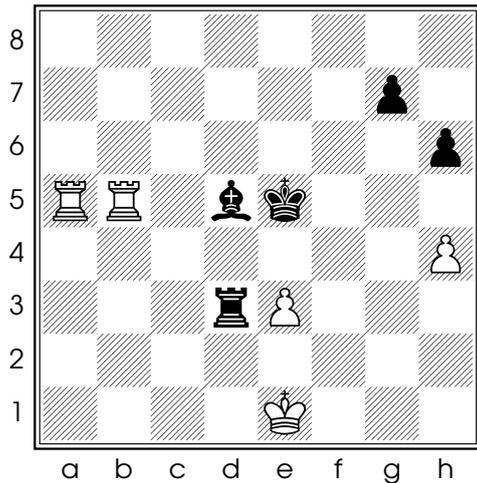
Technique 2 : attaquer le défenseur pour le dévier

La deuxième technique consiste à attaquer le défenseur, qui doit alors choisir entre se sauver et laisser sa chère pièce en prise, ou permettre à celle-ci de se sauver en restant lui-même en prise.

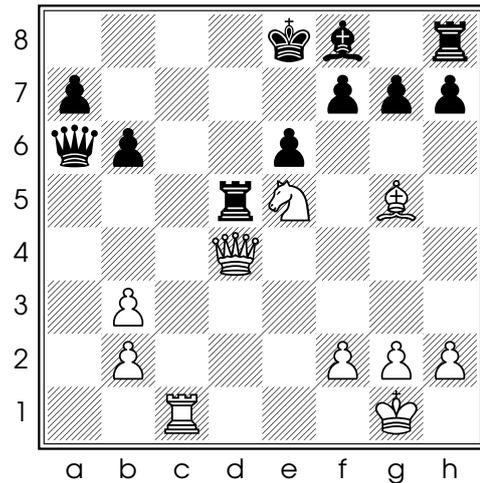
Dans la position du diagramme 3 (tirée de la partie jouée entre Abhijeet Gupta et et Arik Braun lors du championnat du Monde junior 2008), le Fou noir est cloué et attaqué par les deux Tours blanches, mais protégé deux fois, par le Roi et le Tour noirs.

Les Blancs gagnent ce Fou en attaquant l'un de ses défenseurs : **50. ♖e2** et les Noirs abandonnent. Ils perdent du matériel même après **50... ♔e4** par **51. ♜b4+**

Dans l'exemple du diagramme 4, tiré d'une partie jouée en blitz entre Mikhail Tal et Tigran Petrosian en 1975, la case c8 est défendue par la Dame noire.



Diag. 3 - Trait aux Blancs



Diag. 4 - Trait aux Blancs

Sans cette défense, il suivrait 20.♖c8+ ♜d8 21.♘xd8#

C'est pourquoi les Blancs attaquent le défenseur de la case c8 en jouant 20.♙a4+ et les Noirs abandonnent. Si ♙xa4 21.♖c8+ ♜d8 22.♖xd8#

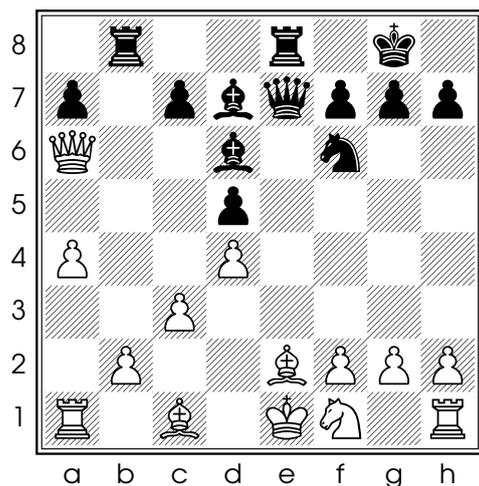
Technique 3 : intercepter la défense

De la même façon (ou plutôt de façon symétrique) que l'on peut parer une menace en interceptant l'attaque, on peut créer une menace en interceptant la défense.

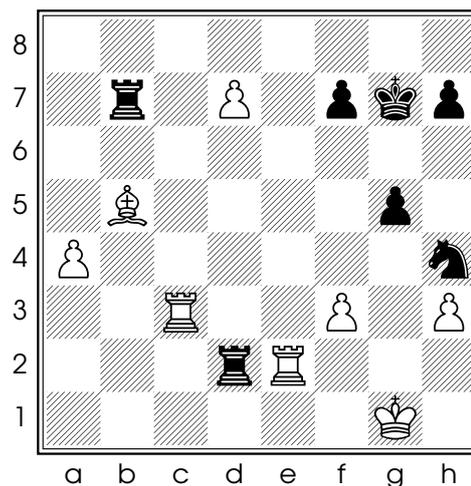
L'exemple du diagramme 5 est tiré de la partie Adolf Fink - Alexander Alekhine, jouée à Pasadena en 1932. Le Fou en e2 est cloué et protégé par le Roi blanc et la Dame en a6. Les Blancs abandonnent après 4...♘b5 : ils ne peuvent que donner la Dame pour parer le mat en e2.

Technique 4 : profiter d'une surcharge

On dit d'une pièce qu'elle est surchargée lorsqu'elle doit jouer deux rôles à la fois (ou plus !), comme défendre deux pièces, défendre une pièce et une case ou défendre deux cases.



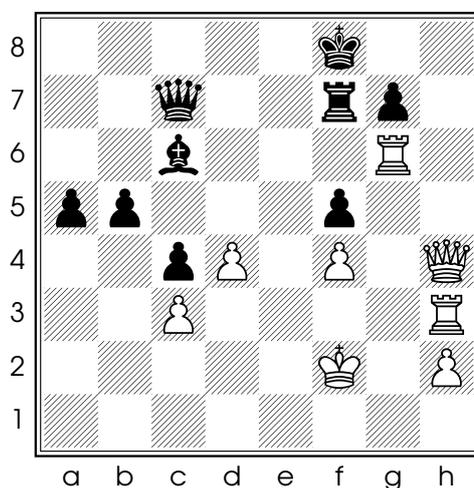
Diag. 5 - Trait aux Noirs



Diag. 6 - Trait aux Noirs

Dans l'exemple du diagramme 6, tiré de la partie Veselin Topalov - Levon Aronian, Nanjing 2008, le Fou blanc défend à la fois le pion en d7 et la Tour en e2.

43...♖bxd7 gagne le pion d7 car si **44.♙xd7 ♖xe2**. Notons que **43...♖xe2** ne marche pas. Les Blancs ne sont pas obligés de reprendre la Tour : ils peuvent jouer **44.d8♙**



Diag. 7 - Trait aux Blancs

Terminons cet article par l'exemple du diagramme 7, tiré de la partie Veselin Topalov - Alexander Morozevich jouée lors du championnat du Monde de parties rapides 2012. La Dame noire ne peut pas défendre à la fois le Fou en c6 et la case d8 : les Noirs abandonnèrent après **42.♖xc6**. Si **♙xc6**

43. ♔d8+ ♕e8 44. ♖h8#

En résumé

Ce n'est pas parce qu'une pièce est protégée qu'elle ne craint rien. Elle peut en effet être victime de l'élimination, de l'attaque, de l'interception ou de la surcharge du défenseur.

Autant de dangers qui nous guettent dans une partie, mais qui sont aussi des opportunités à surveiller !

Rejoignez la communauté *Apprendre les Echecs*

Pour avoir accès à tous nos cours, exercices et conseils au format pdf et ne pas rater les nouveaux articles, abonnez-vous à la lettre d'information du site *Apprendre les Echecs*

S'abonner